

Fachcurriculum Mathematik	Raum und Form Geometrie			
Kriterium	Folgende Kompetenzen werden weiterentwickelt: Darstellen, Kommunizieren, Argumentieren, Problemlösen, Modellieren			
	Niveaustufe 1	Niveaustufe 2	Niveaustufe 3	Niveaustufe 4
Der Schüler / Die Schülerin kann/soll				
Orientierung im Raum	<ul style="list-style-type: none"> Lagebeziehungen kennen (z.B. rechts – links; oben – unten). einfache räumliche Gebilde bauen. 	<ul style="list-style-type: none"> räumliche Beziehungen (Anordnungen, Wege, Pläne, Ansichten) mit Unterstützung herstellen. einfache räumliche Gebilde nach Vorlage mit Unterstützung bauen und modellieren. 	<ul style="list-style-type: none"> räumliche Gebilde nach Bauplänen bauen. Bauten und Baupläne einander zuordnen. 	<ul style="list-style-type: none"> zu Bauten Baupläne entwickeln und modellieren.
Punkt Halbgerade Gerade Strecke	<ul style="list-style-type: none"> Punkt und Linien entdecken und benennen. 	<ul style="list-style-type: none"> Linien (Strecken) mit Lineal auf Karopapier zeichnen. 	<ul style="list-style-type: none"> Punkt, Gerade, Strahl und Strecke mit Geodreieck auf Blankopapier zeichnen und die Unterschiede erklären. 	<ul style="list-style-type: none"> Fachbegriffe kennen und beim Kommunizieren anwenden.
Senkrechte Parallele Rechte Winkel lotrecht waagrecht	<ul style="list-style-type: none"> Senkrechte, Parallele und rechte Winkel in der Umwelt sowie auf Zeichnungen und Bildern entdecken. 	<ul style="list-style-type: none"> rechte Winkel mit einem Blatt falten und in der Umwelt erkennen und überprüfen. Senkrechte, Parallele mit Lineal auf Karopapier zeichnen können. 	<ul style="list-style-type: none"> Senkrechte, Parallele und rechte Winkel mit Geodreieck auf Blankopapier zeichnen. 	<ul style="list-style-type: none"> Fachbegriffe kennen und beim Kommunizieren anwenden. den Unterschied zwischen lotrecht und senkrecht kennen, beschreiben und beim Kommunizieren anwenden.
<u>Flächen:</u> Quadrat Rechteck Dreieck Kreis	<ul style="list-style-type: none"> ebene Figuren im Umfeld entdecken. Quadrat, Rechteck, Dreieck und Kreis als Zeichnung erkennen, sowie benennen und beschreiben. 	<ul style="list-style-type: none"> Quadrat, Rechteck, Dreieck und Kreis mit Lineal oder Alltagsgegenständen (Münzen, Glas, ...) auf Karopapier zeichnen und vergleichen. 	<ul style="list-style-type: none"> Quadrat, Rechteck, Dreieck und Kreis mit dem Geodreieck auf Blankopapier zeichnen. einfache geometrische Flächen aus dem Alltag (Fußballplatz,...) skizzieren. Flächen mit Unterstützung nach Eigenschaften 	<ul style="list-style-type: none"> Fachbegriffe kennen und beim Kommunizieren anwenden. Quadrat, Rechteck, Dreieck und Kreis maßstabsgerecht verkleinern und vergrößern. F und U berechnen. Flächen nach Eigenschaften sortieren und Fachbegriffe zuordnen. mit Zeichengeräten (Zirkel, Geodreieck) fachgerecht umgehen.

			sortieren und Fachbegriffe zuordnen . <ul style="list-style-type: none"> die Flächeninhalte ebener Figuren durch Zerlegen vergleichen und durch Auslegen mit Einheitsflächen messen. 	
<u>Körper:</u> Würfel Quader Pyramide Zylinder Kugel Kegel	<ul style="list-style-type: none"> Körper als Zeichnung und in der Umwelt entdecken und wiedererkennen. 	<ul style="list-style-type: none"> Körper im Umfeld erkennen, beschreiben und vergleichen. 	<ul style="list-style-type: none"> Körper nach Eigenschaften sortieren. Fachbegriffe zuordnen. Würfel deutlich vom Quader unterscheiden. Körpernetze für Quader und Würfel zuordnen. 	<ul style="list-style-type: none"> Würfel und Quader mit Geodreieck als Schrägbild auf Karopapier und Blankopapier zeichnen. räumliche Beziehungen erkennen, beschreiben und nutzen (Pläne, ...). Körper nach Eigenschaften sortieren und Fachbegriffe zuordnen. Modelle von Körpern herstellen und untersuchen. entscheiden und begründen, ob ein Netz zu einem Körper gefaltet werden kann. Zeichnungen mit Hilfsmitteln sowie Freihandzeichnungen anfertigen.
Spiegelung Drehung	<ul style="list-style-type: none"> Eigenschaften der Achsensymmetrie durch handelnden Umgang entdecken. durch Falten Spiegelachsen erkennen und einzeichnen. 	<ul style="list-style-type: none"> einfache ebene Figuren in Gitternetzen abbilden und spiegeln. einfache symmetrische Muster fortsetzen. 	<ul style="list-style-type: none"> ebene Figuren in Gitternetzen abbilden und spiegeln. symmetrische Muster fortsetzen und eigene entwickeln. 	<ul style="list-style-type: none"> Eigenschaften der Achsensymmetrie erkennen, beschreiben und nutzen. Figuren am Kreuz drehen. Drehungen erkennen und ausführen. Figuren entwerfen und drehen.
Maßstab	<ul style="list-style-type: none"> einfache ebene Figuren in Gitternetzen noch ungenau abbilden. 	<ul style="list-style-type: none"> ebene Figuren in Gitternetzen genau und vollständig abbilden. 	<ul style="list-style-type: none"> maßstabgerechte Verkleinerungen und Vergrößerungen erkennen. 	<ul style="list-style-type: none"> ebene Figuren in Gitternetzen abbilden und nach Vorgabe maßstabgerecht modellieren (verkleinern und vergrößern)